JUKEBOX

打印与裁切说明

单文件精简版 · 全部内容使用A4纸 · 按下表分段打印

页码	内容	打印方式
1	校准页	先单面试印
2–5	中文规则	长边双面
6–13	65张插画牌正面	单面
14–17	12张身份牌正反面	长边双面
18–19	6张技能牌正反面	长边双面
20	地图	横向单面

所有页面选择100%实际大小，关闭“适合页面”。

卡牌裁成63×88毫米。插画牌背面须不透光且无法辨认正面。

身份牌与技能牌各自保留统一牌背，按表中页码成组长边双面打印。

全套按表打印共15张纸，跳过本页共14张；不启用技能可再少印1张。

校准样张不计入正式配件

身份牌样张



技能牌样张





这条线应为50毫米

每张卡应为63×88毫米

即兴创作

3–8人 · 预计20–30分钟 · 可选技能扩展

同一段音乐，在每个人脑海里可能变成完全不同的画面。听众可以挑选插画；即兴表演者必须使用随机指定的一张，再让大家相信，这也是自己的选择。

游戏材料

插画牌	65张，每人持有5张
身份牌	12张：听众7张；标有1–5的即兴表演者牌各1张
路线地图	1张，主路12步；含两条可选支路
玩家自备	每人一个可区分的小物品作棋子；全桌一部设备播放音乐
可选扩展	6张技能牌，每种效果各1张；可选使用

开局准备

1. 将地图放在桌面中央，每人的棋子放在有高音谱号的起点平台。
2. 洗混插画牌，每人发5张；其余作为抽牌堆，旁边留出弃牌区。手牌对其他玩家保密。
3. 取出“玩家人数−1”张听众牌，其余听众牌本局不用。5张即兴表演者牌另放一叠，背面朝上。
4. 使用扩展时，洗混6张技能牌作为公共牌堆，所有人从没有技能开始。

听音乐

扫码打开播放页。每轮一首；按需重播，
下一轮才切换下一首。

https://jtmakegames.com/jukebox/?play=table

每轮如何进行

01 固定手牌，秘密发身份

先固定五张手牌从左到右的1–5号位置。洗混5张即兴表演者牌，背面朝上秘密抽1张，与本轮所需听众牌混洗，每人发1张；剩余4张不要查看。听众自由选牌；即兴表演者必须使用身份数字对应的牌。看到身份后，不得调整本轮牌位。

02 听音乐，秘密选牌

播放一首10–15秒的音乐。每人选1张插画，面朝下放在自己面前表示锁定，之后不能更换。即兴表演者也照常放牌。

03 同时亮牌，重播音乐

全员锁定后同时翻牌，保留各人的出牌归属，再重播本段。启用扩展时，在任何人开始解释前，选择是否将1张技能背面朝上打出。

04 解释与讨论

从一名约定玩家开始，顺时针说明自己的插画与音乐有什么联系。所有人讲完后再自由讨论。没有强制发言时限。

05 同时指认，揭晓身份

一起倒数，所有人同时指向一名其他玩家，不能指自己，也不能更改。即兴表演者也要指认一人。大家看清指认结果后，翻开身份与本轮使用的技能。

06 结算、移动、补牌

计算步数并移动；全员完成后统一检查终局。若继续：弃置本轮插画，每人补回5张；抽牌堆不足时洗混弃牌堆继续抽。收回身份牌，重新组成5张即兴表演者牌与所需听众牌，开始下一轮。

本轮基础移动

听众：指认正确，前进2步；错误，基础移动为0。
即兴表演者：被超过半数听众指认才失败，基础移动为0；否则获胜，前进3步。恰好一半时也获胜。

总人数	3	4	5	6	7	8
失败需听众票	2	2	3	3	4	4

例如5人局有4名听众：即兴表演者得到0–2张听众票获胜，3–4张失败。每名正确指认的听众仍各前进2步。

沿着音乐前进



空旷木台是停留位置；沿桥梁或楼梯到下一处平台，算1步。桥、楼梯本身不额外算一步。只能朝终点前进，不能后退；棋子不阻挡他人，多人可以同处。

主路共12步。两条支路各多绕1步，两条都走共14步。分叉处自行选择；不开技能扩展时，直接沿主路竞速。

停下，才能领取技能

使用扩展时，必须停在有唱片抽屉的平台，才从公共牌堆秘密抽1张技能。可以提前停步，放弃剩余步数；只经过不领取。每人每处限领1张，新取得的下一轮才能使用。

到达终点

终点是刻有终止双纵线的平台。某轮有人到达终点，仍让所有人完成结算和移动，再统一判定。只有一人到达时，该玩家获胜；多人同轮到达时，依次比较：

1. 未使用的技能牌更多。
2. 超出终点的额外步数更多。
3. 仍相同，则共同胜利。

到达终点时剩余的移动步数，就是超出步数。不开技能扩展时，第一项均为0，直接比较超出步数。

六种技能

亮牌后、任何人解释前，背面朝上打出；投票结束后翻开执行，再弃置。每人每轮最多1张，必须符合本轮身份。新领取的下一轮才能用；条件未触发，也要弃置。



聚光 · 即兴表演者

每有一名玩家指认你，额外前进1步。

基础移动＋指认你的人数。即使本轮失败，也获得额外步数。



留幕 · 即兴表演者

只要你未被全票指认，本轮仍前进3步。

“全票”指全部听众。是本轮基础3步，不是额外＋3步。



藏音 · 即兴表演者

如果没有玩家指认你，额外前进3步。

无人指认时，基础3步＋额外3步，共6步。



慧眼 · 听众

当你成功指认即兴表演者时，额外前进2步。

指认正确：基础2步＋额外2步，共4步。



补票 · 听众

即使你指认错误，本轮仍前进2步。

猜对或猜错都前进2步，不是额外＋2步。



隐席 · 听众

如果没有玩家指认你，额外前进2步。

无人指认：猜对共4步，猜错共2步。

即兴表演者的掩护票不参与判断自己是否失败；但它是对所指玩家的一票，会影响听众“隐席”的触发。

技能牌堆：六种效果各1张，共6张。使用后进入技能弃牌堆。技能抽空时洗混该弃牌堆；若无可回收牌，本次不领取。同轮多人领取时，按本轮发言顺序进行。



001



002



003



004



005



006



007



008



009



010



011



012



013



014



015



016



017



018



019



020



021



022



023



024



025



026



027



028



029



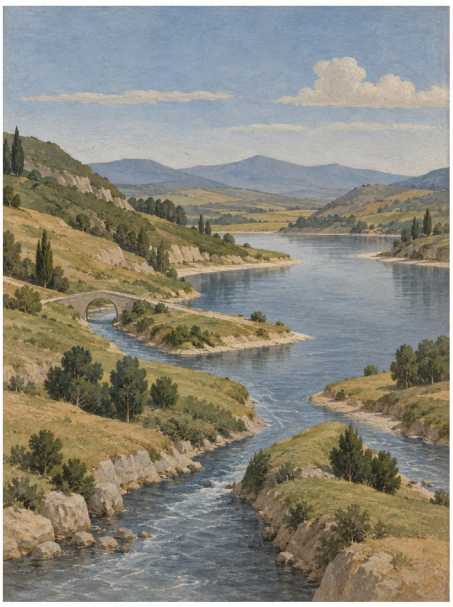
030



031



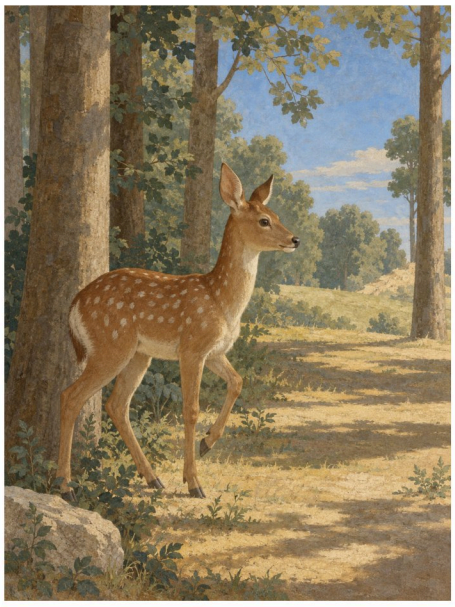
032



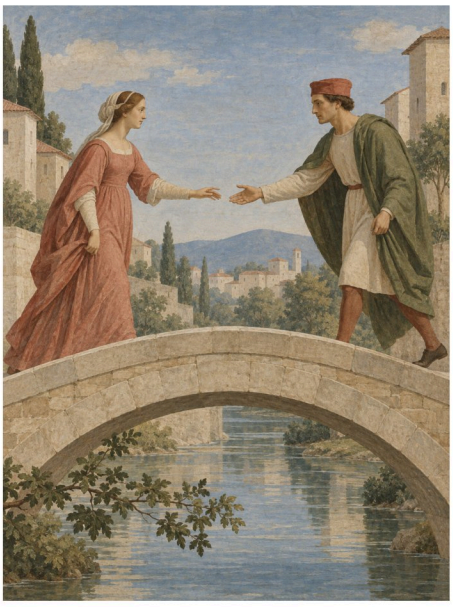
033



034



035



036



037



038



039



040



041



042



043



044



045



046



047



048



049



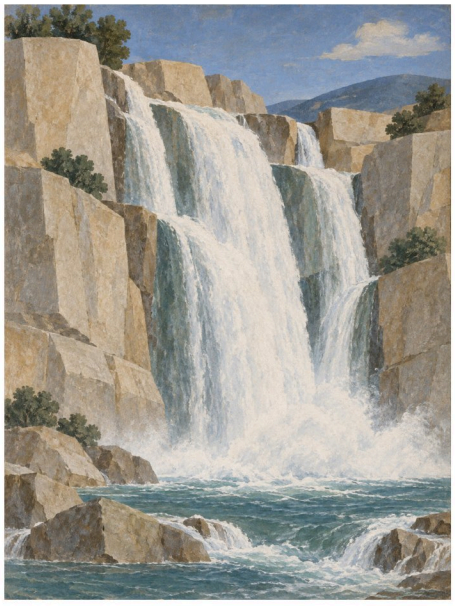
050



051



052



053



054



055



056



057



058



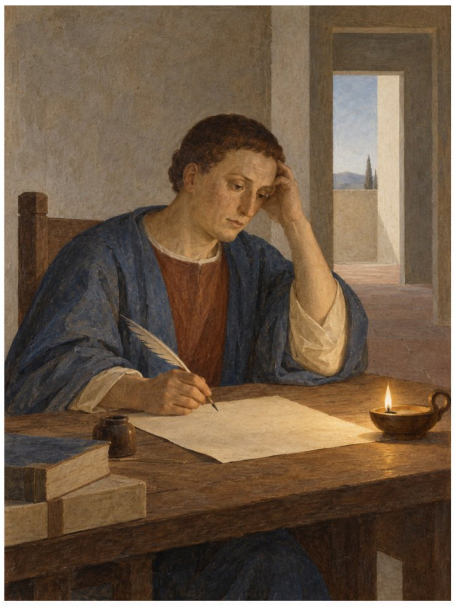
059



060



061



062



063



064



065

听众

秘密身份 · 投票后揭晓



从五张手牌中自由选择。
指认正确：前进 2 步。

身份请保密，投票后再翻开。

听众

秘密身份 · 投票后揭晓



从五张手牌中自由选择。
指认正确：前进 2 步。

身份请保密，投票后再翻开。

听众

秘密身份 · 投票后揭晓



从五张手牌中自由选择。
指认正确：前进 2 步。

身份请保密，投票后再翻开。

听众

秘密身份 · 投票后揭晓



从五张手牌中自由选择。
指认正确：前进 2 步。

身份请保密，投票后再翻开。

听众

秘密身份 · 投票后揭晓



从五张手牌中自由选择。
指认正确：前进 2 步。

身份请保密，投票后再翻开。

听众

秘密身份 · 投票后揭晓



从五张手牌中自由选择。
指认正确：前进 2 步。

身份请保密，投票后再翻开。

听众

秘密身份 · 投票后揭晓



从五张手牌中自由选择。
指认正确：前进 2 步。

身份请保密，投票后再翻开。

即兴表演者

秘密身份 · 投票后揭晓



本轮必须打出

第 1 张

抽身份前固定手牌位置，不能换序。

即兴表演者

秘密身份 · 投票后揭晓



本轮必须打出

第 2 张

抽身份前固定手牌位置，不能换序。


ROLE
JUKEBOX
JUKEBOX
ROLE

即兴表演者

秘密身份 · 投票后揭晓



本轮必须打出

第 3 张

抽身份前固定手牌位置，不能换序。

即兴表演者

秘密身份 · 投票后揭晓



本轮必须打出

第 4 张

抽身份前固定手牌位置，不能换序。

即兴表演者

秘密身份 · 投票后揭晓



本轮必须打出

第 5 张

抽身份前固定手牌位置，不能换序。


ROLE
JUKEBOX
JUKEBOX
ROLE


ROLE
JUKEBOX
JUKEBOX
ROLE


ROLE
JUKEBOX
JUKEBOX
ROLE

聚光

即兴表演者专用



每有一名玩家指认你，
额外前进 1 步。

亮牌后、发言前，背面朝上打出。
投票结束后翻开并结算。

留幕

即兴表演者专用



只要你未被全部听众指认，
本轮仍前进 3 步。

亮牌后、发言前，背面朝上打出。
投票结束后翻开并结算。

藏音

即兴表演者专用



如果没有玩家指认你，
额外前进 3 步。

亮牌后、发言前，背面朝上打出。
投票结束后翻开并结算。

慧眼

听众专用



成功指认即兴表演者时，
额外前进 2 步。

亮牌后、发言前，背面朝上打出。
投票结束后翻开并结算。

补票

听众专用



即使你指认错误，
本轮仍前进 2 步。

亮牌后、发言前，背面朝上打出。
投票结束后翻开并结算。

隐席

听众专用



如果没有玩家指认你，
额外前进 2 步。

亮牌后、发言前，背面朝上打出。
投票结束后翻开并结算。


INSPIRATION
JUKEBOX
JUKEBOX
INSPIRATION

